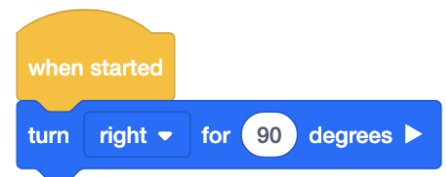


Para a esquerda, para a direita

Codifique o BaseBot para virar à esquerda e à direita.

Passo a passo

1. [Construa o BaseBot](#) e abra o modelo BaseBot (Drivetrain 2-motor) no VEXcode IQ.
2. Arraste um bloco [Virar para] e anexe-o ao bloco {Quando iniciado}. O que você espera que o BaseBot faça?
3. [Baixe o projeto](#) para o Brain e execute-o.
4. Altere o menu suspenso no bloco para "esquerda", baixe e execute o projeto. Agora, o que o BaseBot faz?
5. Use máscara ou fita colorida no chão ou ladrilhos para criar um caminho com pelo menos duas voltas para o BaseBot percorrer.
6. Em que ordem o robô deve avançar e virar à direita ou à esquerda? Planeje o fluxo do projeto em seu caderno de engenharia. Em seguida, adicione blocos adicionais [Drive for] e [Turn for] para fazer o BaseBot percorrer o caminho.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Alterando ângulos** - Altere o parâmetro do bloco [Turn for] para que o BaseBot gire em ângulos diferentes.

Dicas profissionais

- Descreva seu caminho planejado em um projeto VEXcode IQ usando blocos



[Comment]!