



para a frente, elevação, para trás

Qual direção é mais rápida ao mover um objeto?

Passo a passo

1. Construa o [Simple Clawbot](#) e configure um campo que seja 3'x3' e inclua as paredes do campo. Usando fita colorida, como laranja, marque a primeira linha horizontal preta que atravessa a parte inferior do campo. A área abaixo da linha será considerada a zona "Home", conforme mostrado na imagem acima.
2. Coloque um cubo de qualquer cor na cruz no topo do campo.
3. Coloque o Simple Clawbot, com suas rodas Omni traseiras tocando a parede traseira, em qualquer lugar ao longo da parede traseira.
4. Use o Programa de Controle de Driver para conduzir o Simple Clawbot para frente, pegue o cubo e depois dirija de volta para a zona "Home".
5. Registre o tempo do Simple Clawbot avançando e retrocedendo. Qual é mais rápido?

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Local inicial** - Altere o local inicial do Simple Clawbot ao longo da parede traseira e determine como isso altera os tempos registrados.
- **Obstáculo** - Coloque um objeto, como uma polia, que o Simple Clawbot terá que dirigir para completar a tarefa.

Dica profissional

- Ajuste o botão R de frente para trás no cérebro para determinar qual direção é mais fácil de usar.

