

## Usando as atividades de descoberta com seus alunos

As atividades de descoberta podem ser usadas de várias maneiras, pois você está apresentando seus alunos ao VEX GO. Essas atividades destinam-se a oferecer uma introdução prática ao uso de peças VEX GO por meio de compromissos curtos e simples para incentivar a exploração, a curiosidade, a observação e o raciocínio espacial. Nenhuma das atividades requer o uso de um dispositivo ou quaisquer peças adicionais do kit, como pinos ou conectores. Por meio dessas atividades, os alunos podem se familiarizar com as peças e como elas se relacionam entre si, para que estejam preparados para construir com o VEX GO nas aulas subsequentes.

Aqui estão algumas sugestões para usar as Atividades de Descoberta com seus alunos:

- Ofereça atividades de descoberta como acompanhamento do [Prepare-se... Obtenha VEX... IR! Livro PDF](#), para dar aos alunos uma maneira focada de começar a usar seu kit.
- Envolve as habilidades de observação dos alunos com uma atividade de descoberta como parte do trabalho matinal quando os alunos chegarem todos os dias.
- Ajude os alunos a pensar em como as peças podem ser usadas em conjunto com atividades como [Arquitetura](#), para explorar o design 2D antes de se envolver na construção 3D.
- Use atividades de descoberta como [Rotate It](#), [Pet Protection](#) ou [Symmetry](#) como atividades práticas de extensão durante a aula de matemática para praticar conceitos como ângulos, perímetro ou simetria.
- Ofereça atividades de descoberta como pausas cerebrais ao longo do dia.
- Junte os alunos ou participe de um exercício para toda a turma para praticar habilidades de escuta ativa com a [atividade Siga as instruções](#).
- Introduza uma lição de medição de forma aberta com a atividade [Feito sob medida](#).
- Explore a perspectiva na aula de arte ou durante o Choice Time, com atividades como [Stack 'Em Up](#) ou [Flipping Flags](#).
- Use as Atividades de Descoberta para apresentar um Centro de Aprendizagem VEX GO em sua sala de aula e faça com que os alunos acompanhem seu progresso em todas as atividades.
- Ofereça atividades de descoberta durante uma experiência de aprendizado em grupo misto e peça aos alunos que apresentem o VEX GO a outra turma, realizando as atividades juntos.



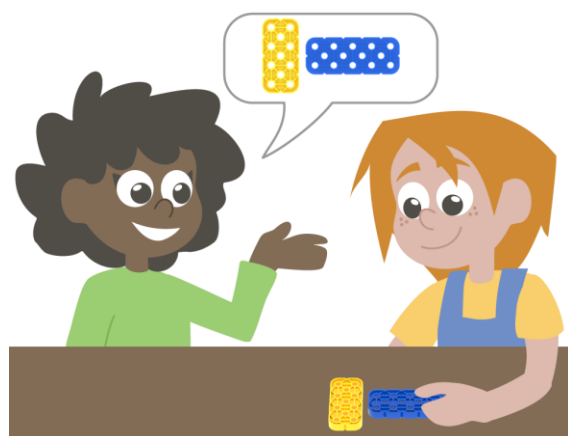
## Siga as instruções!

### Projete e dirija!

Faça um design divertido com suas peças VEX GO e pratique a comunicação direcionando um parceiro para recriá-lo!

### Passo a passo

1. Você precisará de um parceiro, uma superfície plana e dois kits VEX GO Discovery para esta atividade.
2. O parceiro um será o diretor e o parceiro dois será o construtor. O construtor deve se virar para que não possa ver o que o diretor está fazendo.
3. O diretor deve escolher 6 peças VEX GO e usá-las para criar um design. O design pode ser plano ou construído para cima.
4. Agora o diretor vai tentar explicar como construir o projeto para o construtor, usando o máximo de detalhes possível. O construtor deve seguir exatamente as instruções do diretor, sem fazer perguntas.
5. O construtor poderia recriar o design do diretor? Troque de papéis e tente novamente!



### 'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Adicione peças!** - Se o diretor comunicar com sucesso como construir o design de 6 peças com o construtor, tente esta atividade novamente com 8 ou mais peças.
- **Construa e saia!** - Agora tente uma versão em que o projeto do construtor deve ser construído com estruturas planas e ascendentes - 2D e 3D!

### Dicas profissionais

- Se o construtor estiver tendo problemas para recriar o projeto a partir das instruções do diretor, o diretor pode dizer quais peças são usadas no projeto.
- Antes de o diretor começar a explicar o edifício, ele deve dedicar algum tempo para estudar seu projeto de perto, pensando nos atributos das peças e na maneira como elas se relacionam entre si.