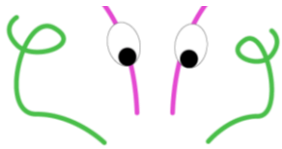


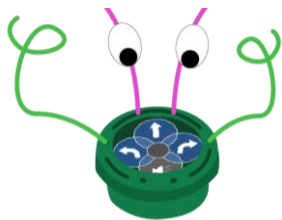
Monstro do Codificador


Jogar

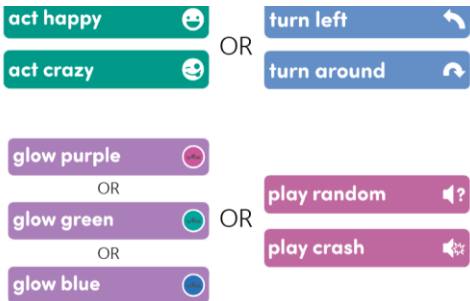
Transforme seu robô 123 em um monstro com movimentos.



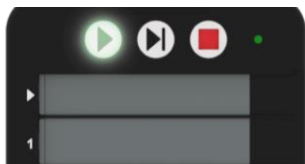
Faça um rosto e braços para seu monstro.



Coloque-os no .
Coloque-o no seu robô 123.



Faça seu monstro se mover, brilhar e falar.



Pressione o botão Iniciar. Diga oi para o seu monstro!

Desafio

Meu nome é...

Dê um nome ao seu monstro e escreva sobre quem ele é e do que ele gosta.

Vá dormir...

Adicione cartas de Espera para fazer seu monstro "dormir" no meio do código.