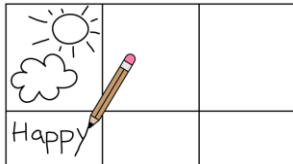


Aja

Jogar

Deixe seu robô 123 ajudar você a contar uma história.



Escreva ou desenhe uma história que contenha diferentes sentimentos, como alegria, tristeza e descontração. Qual sentimento está presente no começo, no meio e no fim?



Programa seu Robô 123 para representar os sentimentos da sua história. Organize os sentimentos no seu projeto.



Use o botão Passo para fazer com que seu Robô 123 represente os sentimentos um de cada vez, enquanto você conta sua história.



Compartilhe sua história e faça seu Robô 123 representá-la com você.

Desafio

Jogo de adivinhação!

Compartilhe sua história, mas omita as palavras que expressam sentimentos. Veja se o ouvinte consegue adivinhar os sentimentos observando o Robô 123 encenando.

Adicionar movimentos

Adicione os blocos [Drive for] entre os sentimentos em seu projeto, para que seu robô 123 possa se mover junto sua história.