





Programação e design para proteção de objetos usando a Base de Código VEX GO

Duração da Aula

1 aula (50 minutos)

E Componentes Curriculares Envolvidos

Tecnologia, Programação, Matemática, Engenharia



Ensino Fundamental I e II (3º ao 7º ano)

Objetivos da Aula

- Criar um robô que proteja um objeto percorrendo uma área delimitada.
- Programar o LED Bumper para indicar status de segurança.
- Desenvolver habilidades de planejamento e depuração de código.
- Trabalhar lógica de movimento e uso de sensores.

© Competências e Habilidades da BNCC

- **EF05CI04:** Observar uso de sensores e dispositivos automatizados.
- EF05MA20: Aplicar lógica condicional na resolução de problemas.
- Competência Geral 5: Utilizar tecnologias digitais de forma crítica.
- Competência Geral 2: Exercitar pensamento científico e lógico.

Materiais Necessários

Kit VEX GO com Base de Código e LED Bumper.

- VEXcode GO (tablet ou computador).
- Fita adesiva para delimitar um quadrado de 90 cm x 90 cm.
- Objeto para representar o "tesouro" (caixa de lápis, lancheira, livro).

☐ Etapas e Desenvolvimento da Aula (Passo a Passo)

1 Introdução (10 min)

- Apresentar o desafio: programar um robô para proteger o "tesouro" percorrendo um perímetro.
- Discutir exemplos de segurança automatizada (robôs, drones, alarmes).

2 Configuração (10 min)

- Delimitar o quadrado no chão e posicionar o objeto no centro.
- Montar a Base de Código com o LED Bumper.

3 Programação (20 min)

- Criar um projeto no VEXcode GO para fazer o robô percorrer o perímetro.
- Programar o LED para piscar verde três vezes em cada canto do quadrado.

Teste e Ajustes (10 min)

- Executar o código, observar o desempenho e depurar se necessário.
- Discutir melhorias e variações para o projeto.

🜠 Subindo de Nível

- Acenda-o!: Alternar cores no LED (verde e vermelho) para indicar segurança.
- Mude o limite!: Criar uma forma diferente (círculo, triângulo) para proteger o tesouro.

Conteúdos Trabalhados

- Programação de trajetórias.
- Uso de sensores e indicadores luminosos.
- Lógica condicional e depuração de projetos.



- Demonstrar como usar o bloco [Definir cor do pára-choques] corretamente.
- Incentivar os alunos a pensar na importância da segurança automatizada no mundo real.
- Estimular o trabalho em duplas para planejamento e execução do projeto.



Discussões e Conclusões

- Qual foi a maior dificuldade ao programar o robô para percorrer o perímetro?
- Como o LED ajudou a indicar o status de segurança?
- Que outras aplicações reais podemos imaginar para esse tipo de projeto?

😋 Interdisciplinaridade

- Tecnologia: Programação e automação.
- Matemática: Medidas e geometria do perímetro.
- Ciências: Aplicações de sensores e robótica.



📝 Avaliação Formativa

- Participação no desenvolvimento e execução do projeto.
- Capacidade de programar e depurar o código.
- Colaboração e raciocínio lógico no trabalho em grupo.

🔁 Dicas Pedagógicas

- Adaptar a complexidade do código de acordo com a série.
- Para turmas mais avançadas, incluir loops e condições adicionais.

🎯 Resultados Esperados

- Alunos compreendendo o uso de programação para automatizar tarefas.
- Desenvolvimento de pensamento lógico e habilidades de depuração.
- Engajamento com aplicações práticas de robótica educacional.