



# Plano de Aula – Definição em Ação



### ★ Tema:

Exploração do vocabulário técnico e funcional com o Kit VEX GO

# Duração da aula:

1 aula de 50 minutos

### **E** Componentes curriculares envolvidos:

- Língua Portuguesa
- Ciências
- Tecnologia
- Pensamento Computacional

# Turmas indicadas:

3º ao 5º ano do Ensino Fundamental

## **Objetivos da aula:**

- Associar definições técnicas a ações práticas com peças do VEX GO.
- Compreender a função de peças e estruturas através da linguagem.
- Estimular a comunicação oral clara e objetiva em contextos tecnológicos.
- Promover a autonomia e o raciocínio lógico.

## **©** Competências da BNCC:

Competência 1: Conhecimento

- Competência 4: Comunicação
- Competência 5: Cultura digital
- Competência 7: Argumentação
- Competência 8: Autoconhecimento e autocuidado

#### Habilidades da BNCC:

- (EF04LP21) Produzir e compreender explicações orais e instruções.
- (EF04CI01) Identificar materiais e componentes de sistemas tecnológicos.
- (EF04EM03) Aplicar lógica e observação em construções práticas.
- (EF05LP22) Relatar e explicar o funcionamento de objetos com clareza.

#### **Materiais necessários:**

- Kit VEX GO com peças variadas
- Cartões com definições (descrições técnicas de peças)
- Papel e lápis para registros
- Painel ou quadro para montar um glossário coletivo

### **K** Etapas e Desenvolvimento da Aula (Passo a Passo):

#### 1. Introdução (5 min)

• Apresente o objetivo: identificar peças do kit com base apenas em suas definições.

#### 2. Distribuição das definições (10 min)

- Cada grupo recebe cartões com descrições como:
  - o "Peça que gira mas não se desloca"
  - o "Elemento que une duas vigas em ângulos diferentes"
- Os grupos analisam e buscam a peça correspondente no kit.

#### 3. Demonstração prática (10 min)

 Após encontrar, os grupos demonstram o uso da peça e explicam sua função com base na definição.

#### 4. Glossário visual (10 min)

- Em cartolina ou no quadro, registram:
  - Nome da peça
  - Descrição funcional
  - o Ilustração ou representação visual

#### 5. Discussão e análise (10 min)

- Como a linguagem ajuda na montagem?
- É possível montar sem saber os nomes?
- Como a clareza da explicação interfere na construção?

#### 6. Encerramento (5 min)

• Proponha que cada grupo invente uma nova definição e desafie outro grupo a adivinhar qual é a peça.

## Subindo de Nível:

- Definições invertidas: mostrar a peça e criar a definição.
- Glossário da turma: mural permanente com termos técnicos.
- Jogo de adivinhação com tempo cronometrado.

## **S** Conteúdos trabalhados:

- Vocabulário técnico
- Observação e associação funcional
- Comunicação oral e escrita
- Interpretação de descrições técnicas

# P Dicas para o professor:

- Adapte o vocabulário à idade dos alunos.
- Use imagens de apoio para ampliar o reconhecimento.
- Combine com leitura de manuais simples ou tutoriais visuais.

# Discussões e conclusões:

- Como a linguagem nos ajuda a construir melhor?
- O que torna uma definição clara?
- Como aplicar isso em outras situações?

### Interdisciplinaridade:

- Língua Portuguesa: descrição e instrução
- Ciências: estrutura e função
- Tecnologia: engenharia e montagem
- Matemática: lógica de combinação

### Avaliação formativa:

- Clareza na associação entre definição e peça
- Participação nos testes e apresentações
- Comunicação em grupo
- Uso adequado do vocabulário técnico

# **@** Resultados esperados:

- Aprendizado de termos técnicos do VEX GO
- Capacidade de associar função, forma e linguagem
- Clareza na comunicação sobre objetos e estruturas
- Cooperação e escuta ativa