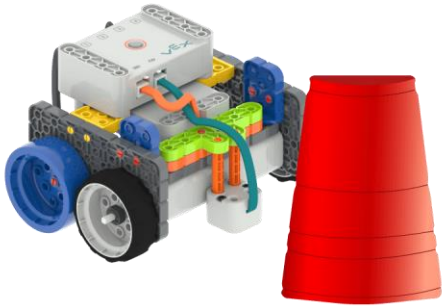




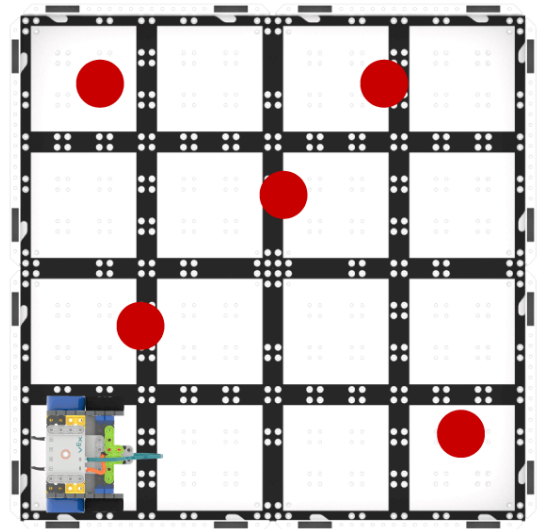
Obstáculo!

Use a Base de Código para detectar obstáculos coloridos e viajar por um campo!

Crie um projeto que use a detecção de cores na Base de Código para detectar e evitar obstáculos.

Passo a passo

1. Crie a base [de código - build Eye Forward](#). (Use as Instruções de [construção em PDF](#) ou [Instruções de construção 3D](#) para criar a base de código, se necessário.)
2. Crie um espaço para viajar usando quatro blocos de campo VEX GO conectados entre si. Se você não tiver nenhum ladrilho, use fita adesiva para criar um espaço de cerca de 60 cm por 60 cm (~ 2 pés por 2 pés). Coloque aleatoriamente quatro copos de plástico vermelhos no espaço.
3. Crie um projeto que codificará a Base de Código para dirigir de um lado do retângulo para o outro lado sem esbarrar em nenhum obstáculo (copos vermelhos). Quando a Base de Código detecta um copo vermelho, ele deve girar e contorná-lo.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Mais copos vermelhos!** - Coloque de seis a oito copos vermelhos aleatoriamente em sua área.
- **Relé!** - Uma vez que a Base de Código viaje para o outro lado, faça com que ela gire e retorne à sua posição inicial.

Dicas profissionais

Copos Vermelhos

- Certifique-se de ter copos vermelhos e que o bloco <Detecta cor> esteja definido como 'vermelho'.