

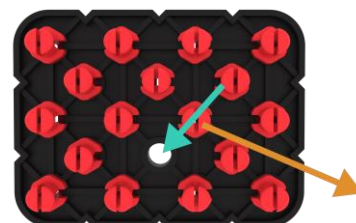
Distribuição de pinos!

Padrões e Lógica!

Você pode jogar com seu parceiro e vencer o último pino?

Passo a passo

1. Configure o tabuleiro de jogo preenchendo todos os buracos em uma placa preta com um alfinete vermelho.
2. O jogador 1 usa a ferramenta Fixar para remover um pino inicial de sua escolha.
3. O jogador 2 agora pode capturar um pino pulando um pino sobre o pino capturado em um buraco aberto. O pino capturado é removido do tabuleiro de jogo.
4. Os jogadores se revezam na captura de pinos até que não haja mais pinos que possam ser capturados. O jogador que capturar o último pino vence.
5. Os jogadores podem jogar com dois tabuleiros de jogo e imitar os movimentos em cada tabuleiro de jogo usando um sistema de grade para identificar os pinos e buracos. Um exemplo de movimento seria, o Pino Vermelho F2 captura o Pino Vermelho E3 movendo-se para o ponto D4.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Jogo Independente** - Um jogador solitário joga um jogo para ver quantos pinos eles podem deixar no tabuleiro de jogo no final do jogo.
- **Aumente ou diminua** - Jogue o jogo usando o Prato Grande Branco ou o Prato Branco.

Dicas profissionais

- Use a Ferramenta Fixar para cada movimento.
- Experimente o jogo começando com cada jogador puxando um pino de partida de sua escolha!