# **∨**E×*co* Atividade



### Comece!

### Explore usando o pára-choques de LED.

Use o pára-choques de LED para iniciar um projeto de codificação.

#### Passo a passo

- Crie a <u>Base de Código Construção do LED</u>
  <u>Bumper Top</u>. (Use as Instruções de <u>construção em PDF</u> ou <u>Instruções de construção 3D</u> para criar a base de código, se necessário.)
- 2. O pára-choques de LED funciona "completando" um circuito quando você o pressiona, assim como um interruptor de luz. Você pode até usar o LED Bumper como um botão "iniciar" que inicia um projeto.
- 3. Crie um novo projeto, usando o VEXcode GO. A base de código deve avançar 150 mm após o párachoques de LED ser pressionado. Teste seu projeto para ter certeza de que funciona!
- 4. Em seguida, adicione ao projeto. Codifique a Base de Código para concluir mais duas tarefas de sua escolha, como girar ou retroceder. Cada tarefa deve começar quando o pára-choques de LED é pressionado, então você terá que pressionar o pára-choques de LED 3 vezes.



#### 'SUBINDO DE NÍVEL'

- Mude seu projeto! Programe a base de código para realizar dois movimentos em cada tarefa.
- Dê um toque! Crie um projeto para usar o LED Bumper para iniciar o projeto e mover a Base de Código para trás depois que ela esbarrar em uma parede e o LED Bumper for pressionado.

## Dicas profissionais

#### [Espere até]

 O bloco [Wait until] não permitirá que seu projeto passe para o próximo bloco até que a condição booleana dentro do bloco relate 'True'. Use o bloco [Esperar até] com o bloco <Pressionando o botão superior> para que os próximos blocos não aconteçam até que você pressione o botão LED Bumper.