



Cofre dos Astronautas

Pratique mover-se e parar.

Codifique sua base de código para acelerar rapidamente em direção a um objeto e parar antes de atingi-lo.

Passo a passo

1. Crie o robô da Base de Código (Instruções de [Construção em PDF](#) ou [Instruções de Construção 3D](#)). Coloque o astronauta sentado em cima do robô da Base de Código e coloque o robô de frente para uma parede.
2. O objetivo é que o robô da Base de Código se mova rapidamente em direção à parede, pare antes de alcançá-la e não perca o astronauta do topo da Base de Código.
3. Use o VEXcode GO para criar um projeto que atenda à meta.



Wall

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Mude!** - Pode haver melhorias no seu curso? Faça alterações no curso e no seu projeto.
- **Acelere!** - Adicione alguns fichários abertos ao curso para criar rampas para a base de código ser executada.

Dicas profissionais

Bloco de velocidade

- O bloco [Definir velocidade de acionamento] pode ser usado para alterar a velocidade da Base de Código. A velocidade padrão é de 50%.