

VEX GO Atividade de descoberta

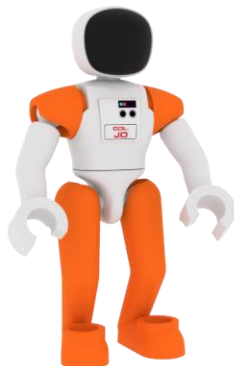
Usando as atividades de descoberta com seus alunos

As atividades de descoberta podem ser usadas de várias maneiras, pois você está apresentando seus alunos ao VEX GO. Essas atividades destinam-se a oferecer uma introdução prática ao uso de peças VEX GO por meio de compromissos curtos e simples para incentivar a exploração, a curiosidade, a observação e o raciocínio espacial. Nenhuma das atividades requer o uso de um dispositivo ou quaisquer peças adicionais do kit, como pinos ou conectores. Por meio dessas atividades, os alunos podem se familiarizar com as peças e como elas se relacionam entre si, para que estejam preparados para construir com o VEX GO nas aulas subsequentes.

Aqui estão algumas sugestões para usar as Atividades de Descoberta com seus alunos:

- Ofereça atividades de descoberta como acompanhamento do [Prepare-se... Obtenha VEX... IR! Livro PDF](#), para dar aos alunos uma maneira focada de começar a usar seu kit.
- Envolve as habilidades de observação dos alunos com uma atividade de descoberta como parte do trabalho matinal quando os alunos chegarem todos os dias.
- Ajude os alunos a pensar em como as peças podem ser usadas em conjunto com atividades como [Arquitetura](#), para explorar o design 2D antes de se envolver na construção 3D.
- Use atividades de descoberta como [Rotate It](#), [Pet Protection](#) ou [Symmetry](#) como atividades práticas de extensão durante a aula de matemática para praticar conceitos como ângulos, perímetro ou simetria.
- Ofereça atividades de descoberta como pausas cerebrais ao longo do dia.
- Junte os alunos ou participe de um exercício para toda a turma para praticar habilidades de escuta ativa com a [atividade Siga as instruções](#).
- Introduza uma lição de medição de forma aberta com a atividade [Feito sob medida](#).
- Explore a perspectiva na aula de arte ou durante o Choice Time, com atividades como [Stack 'Em Up](#) ou [Flipping Flags](#).
- Use as Atividades de Descoberta para apresentar um Centro de Aprendizagem VEX GO em sua sala de aula e faça com que os alunos acompanhem seu progresso em todas as atividades.
- Ofereça atividades de descoberta durante uma experiência de aprendizado em grupo misto e peça aos alunos que apresentem o VEX GO a outra turma, realizando as atividades juntos.

VEX GO Atividade de descoberta



Orange
Legs,
Large
Feet...

Parecido

Tente lidar com algumas características complicadas

Classifique suas peças por seus atributos!

Passo a passo

1. Coloque suas vigas e placas VEX GO à sua frente.
2. Estude as peças - o que você percebe sobre seus tamanhos, formas e cores?
3. Como são as peças parecidas? Classifique-os em grupos onde as peças sejam semelhantes em pelo menos um aspecto.
4. Encontre pelo menos duas outras maneiras de classificá-los em grupos que compartilham pelo menos um atributo.
5. Você consegue pensar em alguma maneira pela qual eles são todos iguais? Você percebe alguma peça que tenha atributos que nenhum dos outros compartilha?



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Ordem Alta!** - Ordene todas as suas peças em uma fileira por altura. Quais peças compartilham a mesma altura que as outras? Quais não?
- **Santo Deus!** - Um atributo que todas as vigas compartilham é que elas têm buracos! Qual viga tem mais furos? Qual tem menos?

Dicas profissionais

O que é um atributo?

- Um atributo é uma propriedade de um objeto. Por exemplo: tamanho, forma e cor são todos atributos!
- Todas as formas têm atributos. Pense no número de lados e no número de ângulos que as formas têm - esses são alguns de seus atributos!