

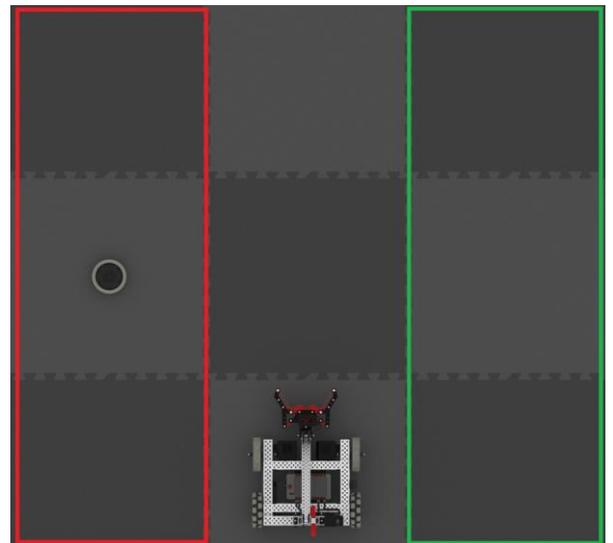


## A garra

Explore designs de garras para mover uma roda no campo!

### Passo a passo

1. [Construa o Clawbot](#) e configure um campo 3x3, conforme mostrado à direita. Uma roda ou qualquer objeto capaz de ser manipulado pelo Clawbot deve ser colocado no centro da coluna da esquerda.
2. [Usando o controlador e o programa de acionamento padrão](#), dirija seu robô do local inicial para pegar o objeto e conduzi-lo para a zona verde, conforme mostrado à direita.
3. Depois de concluir o teste inicial com o Clawbot, itere em sua garra! Altere o design de sua garra para mover melhor o objeto para a zona verde.
  - a. Use as imagens acima como inspiração de como você pode usar peças do seu kit para criar diferentes designs de garras.
4. Certifique-se de documentar suas ideias de design antes de começar a construir.



## 'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Adicionar outro objeto** - Adicione uma segunda roda ou objeto ao Campo. Você pode mover os dois ao mesmo tempo com o design da garra?
- **Desafio de velocidade** - Adicione dois objetos adicionais no lado esquerdo do campo. Com que rapidez você pode mover todos os três para o outro lado? Como você pode mudar o design da sua garra para mover as coisas mais rapidamente?

## Dicas profissionais

### Comece Simples

- Não sabe por onde começar com o design da sua garra? Faça pequenas alterações na garra que já está no Clawbot. Por exemplo:
  - Adicione uma concha para segurar melhor os objetos
  - Adicione mais elásticos para maior poder de preensão