



Resgate da Argola

Use suas habilidades de design para criar uma engenhoca para resgatar a Argola!

A Argola caiu no oceano e precisa da sua ajuda! Crie uma engenhoca de resgate usando uma polia para levantar a Argola para fora do oceano e de volta à segurança.

Passo a passo

1. Primeiro, configure sua cena. Você deve configurar o "oceano" a cerca de 30 centímetros (~um pé) da mesa em que está trabalhando. Você pode usar uma cadeira, uma caixa de cabeça para baixo ou algo semelhante. Coloque o anel lá e um bloco de campo VEX EXP na mesa acima. Examine as peças VEX EXP e colete aquelas que você acha que podem ajudá-lo a criar uma engenhoca com uma polia. **Dica:** use uma corrente para a corda em sua polia.
2. Tendo as peças em mente, desenhe um esboço inicial de sua engenhoca de resgate.
3. Construa seu design e teste-o tentando resgatar a argola. Está funcionando? Em caso afirmativo, o que você pode fazer para que funcione melhor? Se não, você pode melhorar o design para que funcione?
4. Reconstrua sua engenhoca de resgate usando o que você aprendeu durante a primeira compilação e teste-a novamente. Você conseguiu resgatar a Argola? Se você precisar tentar novamente, tudo bem! Continue tentando até ter um design bem-sucedido.
5. Depois de conseguir resgatar a Argola, faça um desenho final do seu design, rotulando as peças. Dê um nome à sua engenhoca de resgate e compartilhe com um colega de classe!

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Engenhoca Deluxe** - Uma polia é uma máquina simples. Você pode adicionar outra máquina simples ao seu projeto para torná-lo mais eficaz? Pesquise os tipos de máquinas simples e experimente!
- **Resgate Complexo** - Adicione a distância entre a polia e a Argola e tente um novo design ou crie uma engenhoca que possa resgatar várias Argolas.

Dicas profissionais

Pesquisa de polias

- Faça uma pesquisa sobre diferentes tipos de polias e como elas funcionam, para ajudar com suas ideias de design!