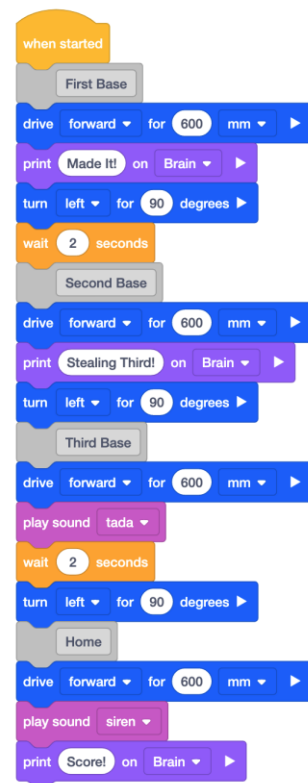


Jogue bola!

Use blocos de comentários para organizar bases em execução.

Passo a passo

1. Na programação, um comentário é uma nota no projeto que ajuda a explicar o que um programador deseja que o projeto faça. Para este desafio, você executará um projeto para o seu BaseBot "executar bases". Em seguida, você revisará os comentários e adaptará um projeto para que o robô conclua ações adicionais.
2. Crie o [BaseBot](#) e abra o modelo BaseBot (Drivetrain 2-motor) no VEXcode EXP. Crie o código mostrado na imagem à direita. Baixe o projeto para o Brain
3. Coloque o BaseBot no home plate, de frente para a primeira base. Execute o projeto, que direciona o BaseBot para correr para cada placa, parando para fazer um movimento ou imprimir algo em sua tela.
4. Encontre o bloco de comentários que diz "Segunda base". Adicione ao projeto para que o BaseBot "olhe" (vire) para a esquerda e para a direita após imprimir "Stealing Third". O BaseBot deve ir para a esquerda 30 graus, para a direita 60 graus e depois 30 graus de volta ao centro antes de continuar para a terceira base. Adicione aos comentários para que eles descrevam as ações que você deseja que o robô execute.
5. Encontre o bloco de comentários que diz "Terceira base". Adicione ao projeto para que o BaseBot imprima "Eu consegui" em sua tela antes de fazer qualquer outro movimento. Revise os comentários para refletir as alterações feitas.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Acelere!** Altere o código para que o BaseBot corra da primeira para a segunda base a 90% de velocidade.
- **Comemore!!** Adicione ao projeto para que o BaseBot faça uma dança de comemoração depois de cruzar o home plate.

Dicas profissionais

- Programadores profissionais usam comentários em todos os seus programas para ajudar outras pessoas a entenderem seu código. Os comentários também podem ajudar na solução de problemas e na colaboração.

