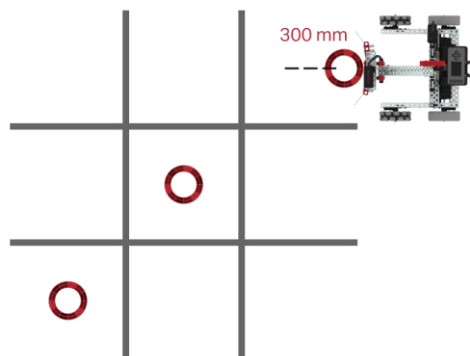




Jogo da velha

Consiga três seguidos!

Passo a passo

1. Você precisará de três anéis para esta atividade. Coloque fita adesiva no chão como mostrado na imagem acima para fazer uma tábua de jogo da velha. Cada quadrado deve ter 300 mm x 300 mm.
2. Construa o [Clawbot](#) e abra o modelo Clawbot (Drivetrain 2-motor) no VEXcode EXP. Certifique-se de que a garra esteja aberta e o braço para baixo, para que o robô possa empurrar os anéis. Coloque um anel na frente da garra.
3. Crie o projeto à direita no VEXcode EXP.
4. [Baixe e execute](#) o projeto. Observe o movimento do robô e, em seguida, mova-o de volta à sua posição inicial. Esta será uma execução para praticar. Se o anel for empurrado muito longe e for para o próximo quadrado da linha, inicie o Clawbot um pouco mais longe do tabuleiro.
5. Mude o projeto para que o Clawbot mova o anel para mais dois lugares em seu tabuleiro, até que você tenha três seguidos.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Jogo da velha 4 X 4** - Adicione uma linha extra e uma coluna extra. Como isso muda o jogo?
- **Desafie um amigo!** - Pegue mais três anéis de outra cor e transforme o jogo em uma versão para dois jogadores!

Dicas profissionais

- O EXP Brain pode armazenar até 8 programas de usuário.

