



Avanço, elevação, reversão

Qual direção é mais rápida ao mover um objeto?

Passo a passo

1. Construa o [Clawbot](#) e configure um campo que seja 3'x3' e inclua as paredes do campo. Usando fita colorida, como vermelha ou laranja, marque a primeira linha horizontal preta que atravessa a parte inferior do campo. A área abaixo da linha será considerada a zona "Home", conforme mostrado na imagem acima.
2. Coloque uma Buckyball de qualquer cor na cruz no topo do Campo.
3. Coloque o Clawbot, com as rodas traseiras tocando a parede traseira (em qualquer lugar ao longo da parede traseira).
4. Use o Programa de Controle de Motorista para dirigir o Clawbot para frente, pegue o Buckyball e depois dirija de volta para a zona "Home".
5. Registre o tempo do Clawbot avançando e retrocedendo. Qual é mais rápido?

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Local inicial** - Altere o local inicial do Clawbot ao longo da parede traseira e determine como isso altera os tempos registrados.
- **Obstáculo** - Coloque um objeto, como um pneu de balão, no campo que o Clawbot terá que contornar para completar a tarefa.

Dicas profissionais

- Ajuste o botão R de frente para trás no cérebro para determinar qual direção é mais fácil de usar.

