

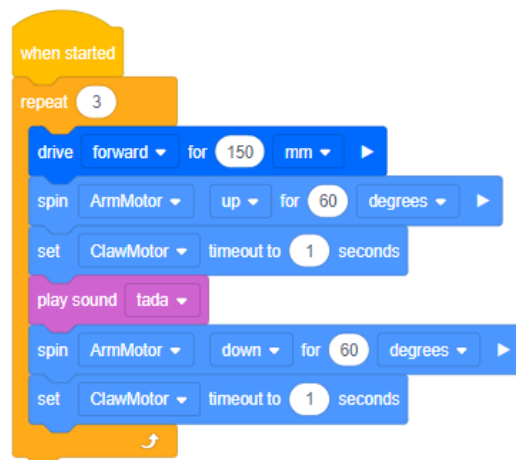


A onda

Codifique seu robô para fazer a onda!

Passo a passo

1. A "onda" feita pelos espectadores em eventos esportivos é um exemplo de *ritmo metacrônico*. É alcançado quando sucessivos grupos de espectadores gritam brevemente e levantam e abaixam os braços. O Clawbot demonstrará a onda, representando diferentes conjuntos de pessoas em três pontos.
2. Construa o [EXP Clawbot](#).
3. Baixe o código à direita e execute o projeto, que direciona o Clawbot para se mover 150 mm (5,9 polegadas) e parar três vezes, levantando e abaixando o braço enquanto faz um som.
4. Como você pode ajustar o projeto para que seu robô demonstre melhor a onda? Tente mover os pontos de parada!



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Acenar** - Marque um espaço de 1800 mm (70,8 polegadas) de comprimento no chão. O projeto de exemplo moveu o Clawbot 150 mm (5,9 polegadas) 3 vezes. Começando em uma extremidade, quantas vezes o Clawbot tem que repetir a onda para atravessar, mas não passar pelo espaço?
- **Diga alto e orgulhoso** - Altere o som que o Clawbot faz quando para de se mover para levantar o braço.

Dicas profissionais

- Ao ajustar o projeto, marque os pontos de parada onde o Clawbot levantou o braço no chão. Determine onde você deseja que os pontos de parada aprimorados estejam. Use um metro ou régua para medir a distância entre os novos pontos de parada, para que o parâmetro correto seja inserido no projeto aprimorado.