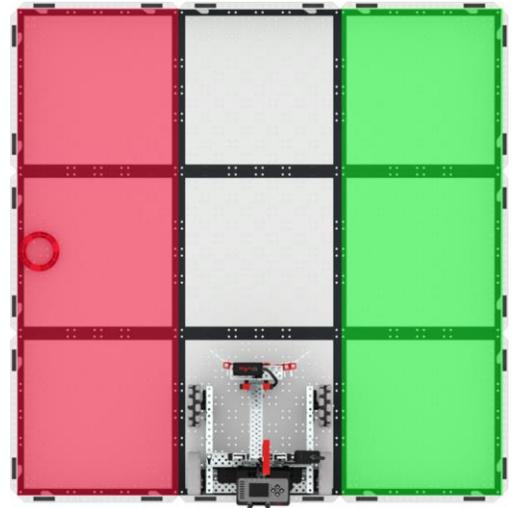


A garra

Explore designs de garras para mover um anel no campo!

Passo a passo

1. Construa o [Clawbot](#) e monte um campo de 3 'x 3' com paredes como mostrado à direita. Um anel de qualquer cor deve ser colocado ao longo do centro da parede esquerda.
2. Usando o controlador, dirija seu robô do local inicial para pegar o anel e levá-lo para a zona verde, conforme mostrado à direita.
3. Depois de concluir o teste inicial com o Clawbot, itere em sua garra! Altere o design da sua garra para mover melhor o anel para a zona verde.
 - Use as imagens acima como inspiração de como você pode usar peças do Kit EXP para criar diferentes designs de garras
4. Certifique-se de documentar suas ideias de design antes de começar a construir.



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Adicionar outro anel** - Adicione um segundo anel ao campo. Você pode mover os dois ao mesmo tempo com o design da garra?
- **Desafio de velocidade** - Adicione dois anéis adicionais no lado esquerdo do campo contra a parede. Com que rapidez você pode mover todos os três para o outro lado? Como você pode mudar o design da sua garra para mover os anéis mais rapidamente?

Dica profissional

Comece simples

- Não sabe por onde começar com o design da sua garra? Faça pequenas alterações na garra que já está no Clawbot. Por exemplo:
 - Adicione elásticos aos reforços angulares
 - Altere o ângulo do reforço que está sendo usado