



Travessia do rio

Crie estratégias para transportar um lobo, uma cabra e um repolho pelo rio para completar o desafio!

Passo a passo

1. Configure o campo conforme mostrado acima.
 - Contorne a zona do rio da parede superior até a parede inferior do outro lado do campo. A largura da zona do rio não deve ser superior a 130 milímetros ou 5 polegadas (aproximadamente o tamanho de dois quadrados no campo).
 - Coloque um barril azul, um barril laranja e uma bola esportiva contra a parede esquerda.
 - Barril azul = Lobo
 - Barril laranja = Cabra
 - Bola esportiva = Repolho
 - Coloque o robô à esquerda da zona do rio, voltado para qualquer direção.
2. Use o VEXcode AIM para codificar o robô para transportar o lobo, a cabra e o repolho para o lado direito da zona do rio, **sem nunca deixar o lobo sozinho com a cabra ou a cabra sozinha com o repolho.**
 - Crie estratégias para uma sequência de transporte que satisfaça todas as regras. Planeje um caminho para o robô pegar e entregar um item de cada vez de acordo com sua sequência.
 - Codifique o robô para transportar os itens pela zona do rio com base no seu plano.
3. Depois de concluir o quebra-cabeça, personalize seu código! Adicione LEDs, sons ou emojis para indicar movimentos ou uma conclusão bem-sucedida.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Crie sua própria história** - Crie uma história divertida, crie novos personagens e defina suas próprias regras para o desafio da travessia do rio! Codifique o robô para representar sua história e demonstrar sua estratégia.

Dicas profissionais

- Para determinar a sequência de transporte, analise quais combinações de itens são seguras para deixar juntas e planeje etapas de cruzamento para evitar quebrar as regras.
- Lembre-se de que os objetos podem atravessar o rio em ambas as direções!