



O jogo 24

Codifique o robô de codificação VEX AIM para ir do início ao fim para calcular exatamente 24!

Passo a passo

1. Configure o campo conforme mostrado acima.
 - Crie um diamante com 5 quadrados em suas partes mais largas e altas. Marque o seguinte:
 - Comece no único quadrado à esquerda e termine no único quadrado à direita.
 - Em cada quadrado da primeira coluna: + 12, + 3, + 4
 - Em cada quadrado da segunda coluna: $\times 1$, $\div 3$, +8, +5, +2
 - Em cada quadrado da terceira coluna: +6, $\times 3$, $\times 4$
 - Coloque o robô no início, conforme mostrado acima.
2. Codifique o robô para dirigir do início ao fim, passando por operações matemáticas para calcular exatamente 24.
 - O robô tem um número inicial de 0.
 - O robô só pode se mover para quadrados adjacentes - horizontal ou diagonalmente - e pode passar por apenas um quadrado em cada coluna.
 - Cada vez que o robô passar por uma operação, calcule o resultado e imprima-o na tela do robô.
3. Quando seu robô chegar ao fim, reproduza um som, LEDs brilhantes ou exiba um emoji para indicar a conclusão bem-sucedida da tarefa.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Todos os caminhos para 24** - Crie um algoritmo para encontrar todos os caminhos possíveis que calculam um resultado em 24 e exiba cada equação na tela do robô! Quantos caminhos você consegue encontrar?

Dicas profissionais

Comece com um plano

- Antes mesmo de começar a codificar - planeje um caminho para descobrir como calcular um resultado de 24.
- Use comentários para escrever as etapas do seu plano em seu projeto.