



Movimentos geométricos

Codifique o robô de codificação VEX AIM para se mover ao longo de cada lado de uma forma!

Passo a passo

- Configure o campo conforme mostrado acima.
 - Desenhe formas diferentes no campo, uma no centro de cada uma das 4 peças.
 - Desenhe um triângulo no bloco superior esquerdo.
 - Desenhe um diamante no ladrilho superior direito.
 - Desenhe um pentágono no ladrilho inferior esquerdo.
 - Desenhe uma forma de estrela no ladrilho inferior direito.
 - Coloque o robô em 1 vértice do triângulo, voltado para a parede superior.
- Use o VEXcode AIM para codificar a unidade do robô ao longo de cada lado da primeira forma.
 - Identifique o ângulo e a distância que o robô precisa percorrer ao longo de cada lado do triângulo.
 - Codifique o robô para viajar pelos lados.
 - Exiba um emoji na tela do robô para indicar a conclusão da forma.
- Repita isso para as outras três formas.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Novas formas** – Que outras formas você poderia criar? Desenhe uma forma com pelo menos 6 lados que ocupe a maior parte do campo e codifique o robô para dirigir ao longo de seus lados.

Dicas profissionais

- Um vértice é um ponto onde dois lados de uma forma se encontram.
- Planeje seu caminho! Divida a forma em linhas retas menores e determine os ângulos e distâncias do robô para cada segmento.