



Labirinto de grade

Use o VEXcode AIM para codificar o robô de codificação VEX AIM para percorrer o labirinto. Crie estratégias para minimizar os bloqueios em seu projeto!

Passo a passo

1. Configure o campo para criar um labirinto, como mostrado acima.
 - Crie paredes de labirinto em várias posições no campo, para criar vários caminhos que podem começar e terminar nos cantos.
 - Coloque AprilTags no canto superior direito e dois cantos inferiores para marcar as posições finais.
 - Coloque o robô na posição inicial no canto superior esquerdo, voltado para qualquer direção.
2. Use o VEXcode AIM para codificar o robô para se mover da posição inicial para qualquer posição final através do labirinto da grade.
 - Primeiro, escolha para qual posição final você moverá o robô.
 - Planeje o caminho que seu robô percorrerá para percorrer o labirinto para alcançar seu objetivo.
 - Codifique o robô para se mover com base no seu caminho. Tente usar o menor número possível de blocos.
3. Depois de concluir o labirinto - personalize seu código! Adicione LEDs, sons ou emojis para indicar a direção dos movimentos ou uma conclusão bem-sucedida do labirinto.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Objetivo triplo** – Programe o robô para dirigir pelo labirinto da grade e visitar todas as três posições finais, na ordem que você escolher. Planeje um caminho que complete o desafio usando o menor número possível de blocos.

Dicas profissionais

- Para concluir o projeto usando o menor número de blocos de código, escolha um caminho da Posição inicial para uma Posição final que exija o menor número de alterações de direção para navegar no robô.