



Jogo da Velha com Robôs

Dirija seus robôs de codificação VEX AIM para colocar barris em uma grade de jogo da velha, para tentar ganhar o jogo!

Passo a passo

1. Configure o campo conforme mostrado na imagem acima.
 - a. Marque uma grade 3×3 nas peças para usar como tabuleiro do Jogo da Velha.
 - b. Coloque cinco barris laranja contra a parede superior e cinco barris azuis contra a parede esquerda.
 - c. Coloque um robô na posição inicial de cada equipe.
 - O robô no canto superior direito coletará **barris laranja**.
 - O robô no canto inferior esquerdo coletará **barris azuis**.
2. Cada robô se reveza para colocar um de seus barris na grade do Jogo da Velha. Por sua vez:
 - a. Use o modo Drive para coletar um de seus barris.
 - b. Conduza o robô para a posição desejada.
 - c. Use o Kicker para colocar o cano no tabuleiro do Jogo da Velha.
3. A primeira equipe a obter três barris coloridos correspondentes seguidos - **horizontalmente, verticalmente ou diagonalmente** - vence!

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Jogo da velha rápido** - Cada equipe tem apenas **30 segundos** para fazer um movimento! As equipes devem decidir rapidamente onde colocar seu cano para bloquear o oponente ou criar uma linha de três. O pensamento estratégico sob pressão é a chave!

Dicas profissionais

- Pressione o **botão Para cima** para levar o robô a pegar um barril usando o AI Vision Sensor.
- Pressione o **botão Para baixo** para ativar o Kicker para colocar um barril na frente do robô.