



## Cruzando pontos

Use o VEXcode AIM para codificar o robô de codificação VEX AIM para mover e cruzar todos os pontos no campo!

### Passo a passo

1. Configure os pontos no campo conforme mostrado acima.
  - Crie uma grade 4x4 de pontos no centro do campo e marque um ponto em cada quadrado.
  - Marque a posição final no segundo ponto da esquerda na terceira linha a partir do topo.
  - Coloque o robô na posição inicial no ponto superior esquerdo, voltado para a parede direita.
2. Desenhe um caminho em forma de espiral que cruze todos os pontos da posição inicial à posição final para planejar seu caminho. Você pode marcá-lo no campo ou usar [este imprimível](#).
3. Use o VEXcode AIM para codificar o robô para se mover ao longo do caminho da posição inicial até a posição final, passando por cima de todos os pontos no campo.
  - Exiba um emoji na tela do robô para indicar a direção do movimento do robô.

#### 'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Planeje seu próprio caminho** - Apague o caminho original. Projete um novo caminho que cruze todos os pontos da posição inicial à posição final, cruzando cada ponto apenas uma vez!

#### Dicas profissionais

- Use o bloco **Mover para** mover o robô em uma das quatro direções - para frente, esquerda, direita ou para trás - por uma distância especificada.
- Use o bloco **Mostrar emoji** para exibir um emoji na tela do robô. Selecione o parâmetro **look** para escolher a direção para a qual o emoji está voltado.