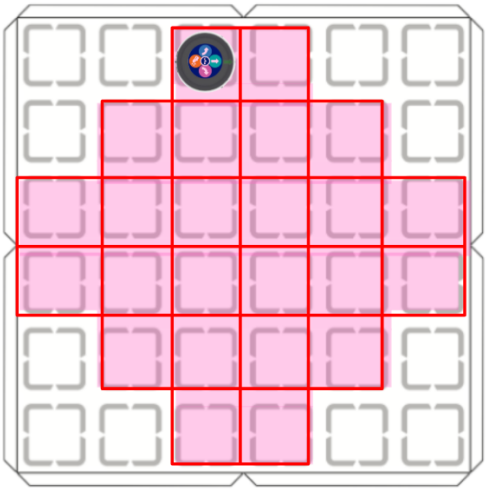

Cobra na grade

Use a codificação de botões para codificar o robô de codificação VEX AIM para **viajar por todos os quadrados** da grade - como uma cobra inteligente em uma missão!

Passo a passo

1. Configure o campo conforme mostrado acima**.**
   - Crie uma grade nos ladrilhos para que os três quadrados de canto fiquem vazios em cada canto.
   - Coloque o robô em um quadrado no topo da grade, voltado para qualquer direção.

2. Use a codificação de botões para mover o robô por **todos os quadrados** da grade. O robô pode se mover por quadrados adjacentes horizontal ou verticalmente, mas não pode cruzar um quadrado mais de uma vez.
   - Planeje um caminho para descobrir como cobrir todos os quadrados sem repetir nenhum ou sair da grade.
   - Codifique seu robô para seguir seu caminho e cobrir todos os quadrados.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Desenhe sua cobra -** Desenhe o caminho que seu robô percorre para ver sua cobra! Compartilhe com um parceiro e veja se ele consegue descobrir seu projeto com base no desenho da cobra.
- **Reinicie sua cobra -** Escolha uma nova posição inicial em qualquer lugar da grade. Codifique seu robô para completar o desafio novamente. Como sua cobra está diferente desta vez?

Dicas profissionais

- **Crie e teste seu projeto com apenas alguns toques de botão por vez.** Isso tornará mais fácil encontrar e corrigir erros ao longo do caminho.
- Para apagar um projeto, levante o robô e agite-o até ouvir o som de apagamento.

Direitos autorais 2025 Innovation First, Inc. (dba VEX Robotics). Todos os direitos reservados. Veja os termos completos de direitos autorais em https://copyright.vex.com/