



Classificação de objetos

Remixe o modo Drive com suas próprias entradas personalizadas! Codifique o robô de codificação VEX AIM e o controlador One Stick para classificar cada objeto em sua zona correta.

Passo a passo

1. Configure o campo conforme mostrado acima.
 - Crie uma Zona Laranja, uma Zona Amarela e uma Zona Azul na parte superior do campo.
 - i. Cada zona tem 1 quadrado de altura e 2 quadrados de largura.
 - ii. Coloque AprilTag ID 1 no centro da Zona Laranja.
 - iii. Coloque AprilTag ID 2 no centro da Zona Amarela.
 - iv. Coloque AprilTag ID 3 no centro da Zona Azul.
 - Coloque o robô no quadrado localizado no canto inferior esquerdo do campo.
 - Coloque os três barris laranja, três barris azuis e duas bolas esportivas em qualquer outro lugar do campo.
2. Dirija o robô para concluir a atividade usando o modo Drive. Quais entradas funcionaram bem para você? O que você quer mudar ou melhorar? Registre um plano para o código do controlador personalizado.
3. Use o VEXcode AIM para codificar o robô para personalizar o One Stick Controller.
4. Use o código do controlador personalizado para concluir a atividade! Classifique todos os barris laranja na Zona Laranja, todas as bolas esportivas na Zona Amarela e todos os barris azuis na Zona Azul.

'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Desafio de Velocidade** - Cronometre-se para completar o desafio! Com que rapidez você pode completá-lo com o código do controlador personalizado? O que você poderia ajustar para melhorar seu tempo?

Dicas profissionais

- Certifique-se de que seu controlador esteja emparelhado com o robô antes de iniciar o projeto.
- Itere em seu código! Como você pode continuar a resolver o desafio de uma maneira que seja mais fácil para você.