

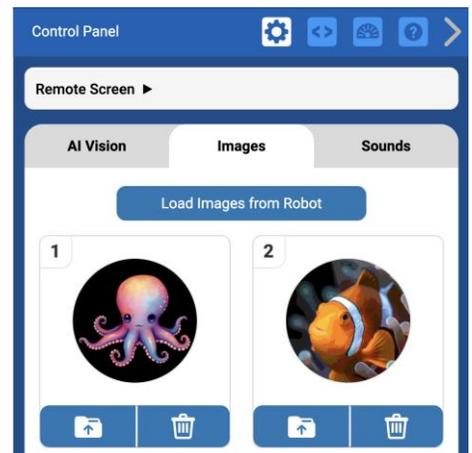


Aventura no Aquário

Codifique o Robô de Codificação VEX AIM para se mover por um aquário e exibir imagens das criaturas que ele vê ao longo do caminho!

Passo a passo

1. Encontre um parceiro e peça que ele carregue 5 imagens personalizadas de criaturas oceânicas nos slots 1-5 no Painel de Controle do VEXcode AIM. Não olhe para as imagens personalizadas! Eles devem permanecer um mistério para que você possa codificar o robô para descobri-los enquanto ele viaja pelo aquário.
 - a. Para obter mais informações sobre o upload de imagens personalizadas, [consulte este artigo da Biblioteca VEX](#).
2. Crie o aquário colocando 5 AprilTags ao redor do campo. Um exemplo é mostrado acima. Coloque seu robô em qualquer lugar do aquário para começar.
3. Descubra quais criaturas oceânicas estão no aquário! Codifique o robô para usar o AI Vision para direcionar para cada ID AprilTag e exibir uma imagem personalizada diferente que seu parceiro carregou para cada um.
4. Troque de papéis e carregue 5 novas imagens personalizadas de criaturas oceânicas para que seu parceiro possa codificar o robô para visitar o aquário!



'SUBINDO DE NÍVEL'

- **Adicione um som!** - Adicione sons personalizados para cada criatura carregando-os na guia Som do Painel de Controle do AIM. Codifique o robô para exibir a imagem e reproduzir o som em cada exposição AprilTag ID!

Dica profissional

- Diminua a velocidade de acionamento e giro do robô para ajudar o AI Vision Sensor a detectar cada AprilTag de forma confiável.

