

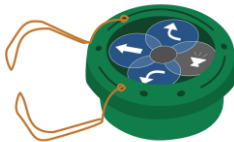
Hora da invenção!

Jogar

Projete e codifique o robô 123 para ser uma invenção para limpar seu quarto.



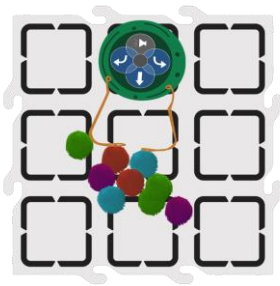
Faça uma ferramenta usando limpadores de cachimbo para prender no seu robô 123.



Coloque-os no .
Coloque-o no seu robô 123.



Coloque pompons na sua peça 123. Faça seu Robô 123 se mover para limpar os pompons.



Programe seu robô 123 para empurrar todos os pompons para um lado do ladrilho.

Desafio

Instruções de invenção

Escreva as instruções de como fazer sua invenção para que outro aluno possa fazê-la da mesma maneira.

Luzes e sons!

Programe seu robô 123 para emitir um som quando terminar o trabalho de limpeza.