

Cone de trânsito

Jogar

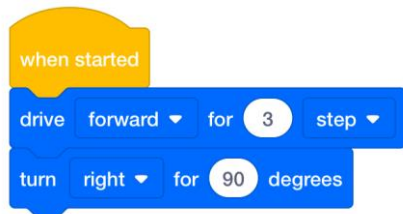
Programa seu robô 123 para passar por um cone de trânsito.



Use um bloco ou papel e fita adesiva para fazer um cone de trânsito e coloque-o no campo 123.



Conecte seu robô 123 ao VEXcode 123.



Crie um projeto para avançar 3 passos e depois virar 90 graus à direita.



Coloque seu robô 123 no lado esquerdo do cone. Comece seu projeto passando pelo cone de trânsito.

Desafio

Vire!

Altere a ordem dos blocos [Virar para] e [Dirigir para] no seu projeto. Onde você precisa colocar o Robô 123 para que ele ainda consiga passar pelo cone? Teste!

Continue dirigindo!

Adicione outro bloco [Ir para] e reinicie o projeto. Quantos passos são necessários para levar o seu robô 123 até o outro lado do cone?