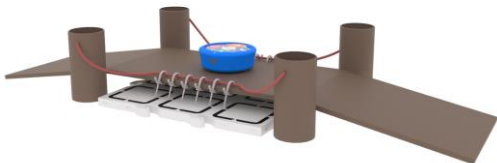


# Atravesse a ponte

## Jogar

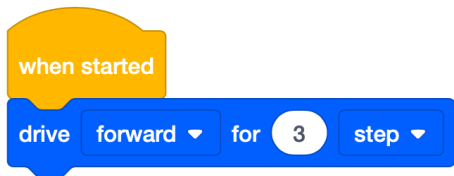
Programa seu robô 123 para atravessar a ponte.



Use blocos ou papelão para construir uma ponte sobre um ladrilho.



Conecte seu robô 123 ao VEXcode 123.



Crie um projeto para avançar 3 passos.



Coloque seu robô 123 em um lado da ponte e comece seu projeto de atravessá-la.

## Desafio

### Dê marcha ré!

Altere o bloco [Drive for] para reverter e inicie seu projeto para dirigir de ré sobre a ponte.

### Mude os passos!

Alterar o número de etapas no [Dirija para] o bloco e reinicie seu projeto. Qual a distância percorrida pelo seu robô 123?