

# Plano de Aula – Jogo de Palavras: Soletre, Leia e Programe com o Robô 123

# **@** Tema

Leitura, soletração e formação de frases utilizando programação e o Robô VEX 123.

# Duração da Aula

1 aula de 50 minutos.

### E Componentes Curriculares Envolvidos

- Língua Portuguesa
- Tecnologias e Robótica Educacional
- Alfabetização
- Educação Socioemocional (cooperação e escuta ativa)

# 🃤 Turmas Indicadas

• 1° e 2° anos do Ensino Fundamental

# **Objetivos da Aula**

- Trabalhar a leitura e a construção de palavras com apoio visual e robótico.
- Programar o Robô 123 para se mover sobre letras e formar palavras.
- Associar grafemas a fonemas de maneira prática e divertida.
- Estimular a leitura oral com entonação e clareza.
- Promover a criação de frases a partir de palavras programadas.

# **©** Competências da BNCC

- Competência Geral 1: Utilizar o conhecimento para interpretar e produzir textos.
- Competência Geral 4: Comunicar-se em diferentes linguagens.
- Competência Geral 5: Utilizar tecnologias de forma significativa.
- Competência Geral 8: Trabalhar com empatia, cooperação e responsabilidade.

# **6** Habilidades da BNCC

- (EF01LP05) Relacionar grafemas e fonemas na leitura de palavras.
- (EF01LP08) Ler palavras com autonomia em diferentes contextos.
- (EF02LP09) Produzir frases com sentido e ortografia adequada.
- (EF02ET02) Programar o robô para realizar sequências de movimentos.
- (EF02LP17) Planejar oralmente e ler frases curtas produzidas.

#### **Materiais Necessários**

- Robôs VEX 123 (1 por grupo)
- Campo 123 ou área com letras escritas (3 letras por linha, preferencialmente)
- Cartões de letras ou palavras (em papel, EVA ou cartolina)
- Tablets ou computadores com VEXcode 123
- Papel para anotar palavras e frases

#### ☐ Etapas e Desenvolvimento da Aula (Passo a Passo)

#### 1. Introdução (10 min)

- Apresente o desafio: formar uma palavra com 3 letras e programar o Robô 123 para "soletá-la" andando por cima das letras VEX 123 Jogo de palav....
- Dê exemplos como "SOL", "MAR", "GATO", e mostre como o robô deve seguir a sequência correta.

#### 2. Primeira Programação (10 min)

- Os grupos escolhem uma palavra de 3 letras.
- Programam o robô para passar sobre cada letra na ordem da palavra.
- Ao passar, o aluno deve dizer o som da letra e, ao final, ler a palavra completa.

#### 3. Ampliação para Palavras Maiores (10 min)

- Os alunos escrevem ou escolhem palavras maiores (ex: "FLORESTA", "CACHORRO").
- Dividem a programação em dois blocos se necessário (caso o campo não comporte todas).
- Soletram e leem oralmente as palavras completas.

#### 4. Formação de Frases (10 min)

- Cada grupo escolhe duas ou mais palavras e escreve uma frase curta.
- Programam o robô para passar por cada palavra (ou parte delas).
- Após a programação, leem a frase em voz alta: Exemplo: "VEJA O GATO CORRENDO."

#### 5. Compartilhamento e Desafio Final (10 min)

- Grupos se revezam apresentando suas frases para a turma.
- Podem desafiar os colegas: "Qual foi a palavra que o robô soletrou?"
- Professores podem premiar frases mais criativas, engraçadas ou bem lidas.

# Subindo de Nível

- Criar um "texto robótico" com frases inteiras e ilustrações.
- Adicionar sons ao robô quando ele passar por cada letra.
- Criar um mapa de leitura onde o robô "viaja" de palavra em palavra.

# Conteúdos Trabalhados

- Leitura e formação de palavras
- Relação entre grafema e fonema
- Produção e leitura de frases curtas
- Programação sequencial
- Comunicação oral e criatividade

# O Dicas para o Professor

- Incentive a leitura coletiva das palavras após a movimentação.
- Use letras grandes e legíveis no campo.
- Apoie os alunos que apresentarem dificuldade de leitura com pistas visuais e auditivas.

# Discussões e Conclusões

- Foi fácil programar o robô para seguir as letras?
- Qual foi a palavra mais divertida que vocês criaram?
- O que o robô ajudou vocês a aprender melhor sobre leitura?

# Interdisciplinaridade

- Língua Portuguesa: leitura, escrita e oralidade.
- Tecnologia: programação e controle do robô.
- Matemática: sequência e direção.
- Educação Socioemocional: respeito ao tempo de fala e cooperação.

# **Avaliação Formativa**

- Clareza e coerência na formação das palavras.
- Correção na ordem da programação e soletração.
- Participação e leitura oral com entonação.
- Capacidade de formar frases com sentido.

# E Dicas Pedagógicas

- Use a atividade como reforço de alfabetização.
- Faça um mural com as frases criadas pelos grupos.
- Grave vídeos curtos dos robôs soletrando e exponha em um "varal digital".

# **@** Resultados Esperados

- Avanço na consciência fonológica.
- Participação ativa e engajada no processo de leitura.
- Desenvolvimento da oralidade e da construção de sentido.
- Aplicação da tecnologia de forma lúdica e significativa.